

Pierre Rakotodimimanana

Adresse : AKD III 147 ALAKAMISY, Fenoarivo

E-mail : pierrerakotodimimanana@gmail.com

Téléphone : (+261) 341522953

[LinkedIn](#), [Github](#), [Portfolio](#)



À propos de moi

Développeur mobile passionné et expérimenté avec plus de 6 ans d'expérience. Ingénieur en électronique spécialisé en informatique appliquée. Compétent dans le développement d'applications mobiles pour diverses plateformes. Axé sur l'innovation, la communication et la résolution de problèmes. Prêt à relever de nouveaux défis.

Compétences Techniques

- **Langages et Frameworks** : Flutter, React Native, Java/Kotlin, Swift, TypeScript, Dart
- **Architecture** : Clean Architecture, MVVM, BDD, TDD
- **Outils** : Git, GitHub, CI/CD, Firebase, ArKit, ArCore
- **Méthodologies** : Agile, Scrum

Expériences Professionnelles

Développeur Mobile Senior

Freelance, Antananarivo

Avril. 2024 - Présent

Projet : GlibPro

- **Description** : Une application pour optimiser la productivité et faciliter la gestion quotidienne des restaurants

- **Fonctionnalités** :

- Conception et développement de l'application
- Intégration de paiement par Stripe
- Intégration de notification push
- Intégration de Google Maps
- Intégration de Deep Linking
- Optimisation des performances pour chargement efficace des données
- Maintenance et mises à jour régulières sur App Store

- **Technologies** : React Native, Redux, Expo
- **Méthodologie** : Scrum
- **Lien**: [Apps Store](#)

Développeur Mobile Senior

Esokia, Antananarivo

Oct. 2023 - Présent

Projet : Novoscore

- **Description** : Une plateforme de gestion de projet pharmaceutique
- **Fonctionnalités** :
 - Maintenance de l'application
 - Amélioration de l'interface utilisateur
- **Technologies** : Flutter, Riverpod, Flutter Test
- **Méthodologie** : Scrum, CI/CD

Projet : RAS Concept

- **Description** : Une application de déclaration de sinistre
- **Fonctionnalités** :
 - Conception et développement de l'application
 - Intégration de paiement par Google Pay, Apple Pay et Stripe
 - Intégration de notification push
 - Gestion de la base de données local pour l'enregistrement des données utilisateur
 - Optimisation des performances pour chargement efficace des données
 - Maintenance et mises à jour régulières sur App Store et Play Store
- **Technologies** : Flutter, Flutter Bloc, TDD
- Liens: App Store, [Play Store](#)

Lead Développeur Mobile

Newman's Technology, Antananarivo

Mars 2022 - Sept. 2023

Projet : Mocab

- **Description** : Une application mobile de VTC
- **Fonctionnalités** :
 - Conception de l'architecture de l'application
 - Intégration de l'authentification renforcée par Google, Facebook et Email/Mot de passe
 - Intégration de Google Maps
 - Validation du code et exécution des tests
 - Gestion et encadrement d'une équipe de deux développeurs
 - Maintenance et mises à jour régulières sur App Store et Play Store

- **Technologies** : Flutter, TDD, Cercle CI, Firebase, MVVM
- **Lien**: [Play Store](#), [App Store](#)

Projet : MACH

- **Description** : Une application de gestion d'hôtellerie

- **Fonctionnalités** :

- Conception de l'architecture de l'application
- Revue de code
- Animation des réunions d'équipe agile

- **Technologies** : Flutter, GetX, MVC

Consultant Développeur React Native

Freelance, Antananarivo

Déc. 2022 - Janv. 2023

Projet : Respiration Magique

- **Description** : Une application mobile de yoga

- **Fonctionnalités** :

- Développement de l'application
- Optimisation des performances pour chargement efficace des données
- Maintenance et mises à jour régulières sur App Store

- **Technologies** : React Native, Redux

- **Lien** : [App Store](#)

Développeur Mobile

Newman's Technology, Antananarivo

Février. 2020 - Janv. 2022

Projet : Uliiz

- **Description** : Teste et débogage d'une application de suivi de personnel

- **Fonctionnalités** :

- Exécution de tests techniques et de non-régression
- Maintenance et mises à jour régulières sur App Store et Play Store

- **Technologies** : Flutter, TDD, Git, GitHub

- **Liens**: [Apk](#), [App Store](#)

Projet : Woode

- **Description** : Une application de gestion, vente et location immobilière.

- **Fonctionnalités** :

- Conception et développement des évolutions de l'application
- Réalisation des tests unitaires avec JUnit.

- **Technologies** : Java, Swift, TDD, BDD

Projet : ImmoGo

- **Description** : Une application de réalité augmentée pour la recherche de biens immobiliers.

- **Fonctionnalités** :

- Intégration de ArCore et ArKit
- Maintenance et Mise à jour de l'application

- **Technologies** : Java, Swift, TDD, Firebase, ArKit, ArCore, MVVM

Éducation et Formation

Master en Électronique

École Supérieure Polytechnique, Antananarivo
2017 - 2019

Langues

- **Malagasy** : Langue maternelle

- **Français** : Courant

- **Anglais** : Professionnel

Centres d'Intérêts

Musique - Voyage - Internet - Photographie